**Création d'équipes :**  
L'argent (po) sert à acheter joueurs, relances, encadrements et coup de pouces. Les compétences et la trésorerie sont distribuées selon les tiers. Pas de compétence aléatoire.  
  
Un minimum de 11 joueurs (les starplayers ne comptent pas dans les 11) et un maximum de 16 joueurs peuvent être achetés.  
• 0-8 Relances  
• 0-6 Coaches assistant  
• 0-12 Cheerleaders  
• 0-1 Apothicaire, si autorisé dans le roster.  
• 0-6 Fans dévoués  
  
Une compétence par joueur au coût d’une compétence primaire = 1 SP et une compétence secondaire = 2 SP  
  
Tiers 1 [1150k & 06 SP, maximum 1 compétence secondaire]: Nains du chaos, Elfes noirs, Nains, Hommes Lézards, Morts vivants, Bas fond.  
  
Tiers 2 [1160k & 07 SP, maximum 1 compétence secondaire]: Amazones, Nordiques, Orcs, Skaven, elfes sylvains.  
  
Tiers 3 [1170k & 08 SP, maximum 2 compétences secondaires]: Hauts elfes, Humains, Nécromantiques, Khemris, Union elfique, Vampires.  
  
Tiers 4 [1180k & 09 SP, maximum 2 compétences secondaires]: Chaos Renégats, Khorne, Alliance du vieux monde, Slanns, Gnomes.  
  
Tiers 5 [1190k & 10 SP, maximum 3 compétences secondaires]: Orcs noirs, Elus du Chaos, Noblesse impériale, Nurgle.  
  
Tiers 6 [1200k & 11 SP, compétences secondaires illimitées]: Goblins, Ogres, Halflings, Snotlings.  
  
Chaque coach peut également dépenser sa trésorerie dans les coups de pouce suivants:  
0-1 Mascotte d'équipe pour 30k, disponible pour tous les rosters.  
0-1 Mage météo pour 30k, disponible pour tous les rosters.  
0-2 Futs de Bloodweiser pour 50k chacun, disponible pour tous les rosters.  
0-3 Pots de vins pour 100k chacun, ou 50k chacun pour les rosters ayant la règle spéciale "Chantage et Corruption".  
0-1 Josef Bugman pour 100k, disponible pour tous les rosters.  
0-1 Assistant mortuaire pour 100k, disponible pour les rosters ayant la règle spéciale "Spot de Sylvanie".  
0-1 Docteur de la peste pour 100k, disponible pour les rosters ayant la règle spéciale "Favoris de Nurgle".  
0-2 Apothicaires itinérants pour 100k chacun, disponible pour les rosters pouvant inclure un apothicaire.  
0-1 Chef cuistot pour 300k, ou 100k pour les rosters ayant la règle spéciale "Dé à coudre Halfling ".  
0-1 Débutants déchainés pour 100k, uniquement les rosters ayant la règle spéciale "Linemen a vil prix".  
  
A noter, le coach ne peut prendre de Pots de vins si son équipe possède un ou des joueurs ayant la compétence Sournois ou/et Arme secrète. Exception faite pour les rosters Goblins et Snots qui peuvent acheter des Pots de vins malgré le fait qu'ils ont des joueurs avec la compétence Arme secrète, mais pas si ils ont des joueurs avec la compétence Sournois.  
  
  
En plus de tout ceci, le coach doit choisir **une des 3 options suivantes et il ne doit en choisir qu'une**:  
  
**Option n°1** Or supplémentaire: Le coach peut remplacer un ou plusieurs de ses SP en or, 1 SP = 30k. Mais attention son équipe ne peut avoir une Valeur d'Equipe supérieure à 1200k avant ajout des compétences.  
  
**Option n°2** Deux compétences primaires sur au moins un même joueur: en sacrifiant 1 SP, le coach peut cumuler deux compétences sur un ou plusieurs joueurs avec la limite suivante selon les rosters:  
Tiers 1-2: 1 joueur  
Tiers 3-4: 2 joueurs  
Tiers 5-6: 3 joueurs  
Exemple: Le coach Union Elfique (tier 3) souhaite mettre les compétences Esquive et Blocage sur deux de ses receveurs, il possède de base 8 SP, il sacrifie 1 SP puis dépense 2 SP pour chacun des deux receveurs pour qu'ils aient 2 compétences primaires chacun: 8-1-2-2= 3, il restera alors 3 SP à dépenser pour le coach.  
  
**Option n°3** Engager un ou des Star Player: 1 Star Player pour les rosters 1-4 et 2 Stars Player pour les rosters 5-6.  
Engager un Star Player a le coût suivant:  
Star Player coutant entre 000-099k, le coach perd 1 SP.  
Star Player coutant entre 100-199k, le coach perd 2 SP.  
Star Player coutant entre 200-299k, le coach perd 3 SP  
Star Player coutant entre 300-399k, le coach perd 4 SP.  
  
Les Stars Player suivant ne sont pas autorisés à être engagés: Griff Oberwald, Hakflem Skuttlespike, Morg 'n' Thorg, Bomber Dribblesnot, Cindy Piewhistle, Deeproot Strongbranch, Kreek Rustgouger, Estelle La Veneaux,Dribl & Drull, Varag Ghoul-Chewer.